

MÜNCHNER KREIS

Virtuelle Welten im Internet

**Fachkonferenz
21. November 2007
München**

**Jörg Eberspächer
Technische Universität München**

Stehen wir am Beginn einer neuen Epoche?



Titelblatt Juli 2007 von

Technology Review

„MIT Magazin für Innovation“

chen

www.lkn.ei.tum.de



Beispiel *Second Life*



Beispiel *Second Life*

Was soll man davon halten?

- Millionen interessieren sich dafür
- Viele zahlen dafür
- Einige Firmen (besonders eine) machen gute Geschäfte damit
- Philosophen und andere Nichttechniker beschäftigen sich damit
- Der MÜNCHNER KREIS greift das Thema auf
- Aber: Manche SL-Konferenz wurde inzwischen wieder abgesagt

Es gibt bereits viele „Virtuelle Welten“...



Und so neu ist das Virtuelle doch gar nicht...

Virtuelle Realität gibt es seit langem, auch schon kommerziell...



„Als virtuelle Realität oder Virtual Reality VR wird die Darstellung und gleichzeitige Wahrnehmung der Wirklichkeit und ihrer physikalischen Eigenschaften in einer in Echtzeit computer-generierten interaktiven virtuellen Umgebung bezeichnet.“

Fallschirmspringer der US-Navy üben mit einem Head-Mounted Display virtuell das Fallschirmspringen

Quelle: wikipedia

Schöne Neue Welten - einige offene Fragen...

auf die wir (und Sie) gerne Antworten auf dieser Veranstaltung hätten...

- Handelt es sich hier um eine echte IT-Innovation oder nur um einen Hype?
- Was sind die technischen Herausforderungen?
- Was bringt 3D an Mehrwert? Und wieviel die Interaktivität?
- Welche Anwendungen sind viel versprechend? Und wie unterscheiden sie sich von traditionellen Web (und Web2.0-) Anwendungen?
- Kann man das alles auch bedienen?
- Wer baut und wie baut man die Virtuellen Welten?
- Wer besitzt sie und wie bezahlt man darin?
- Welche Geschäftsmodelle gibt es?
- Avatare – was sind das und wie lebt man mit und als Avatar?
- Haben die Avatare Reisefreiheit?
- Wie steht es mit dem Missbrauch in Virtuellen Welten?
- Und überhaupt mit dem rechtlichen Rahmen?
- usw.

Die Konferenz

Teil 1: Eröffnungssitzung: Einführung

Positionierung, Technologien

Teil 2: Anwendungen und Erfahrungen

Training, Business, Studium, Unterhaltung und Freizeit

Teil 3: Mensch und Gesellschaft

Persönlichkeit, Identitäten, Regulierung, Währungen

Teil 4: Podiumsdiskussion

Virtuelle Welten: Potenzial oder nur des Kaisers neue Kleider?



MÜNCHNER KREIS in *Second Life*

**Dies ist die erste Konferenz des Münchner Kreises,
die auch in einer der „Schönen Neuen Welten“
übertragen wird!**

**Doch seien Sie versichert:
alle Redner sind **real** und aus**

Fleisch und Blut!